

Process	Interaction	Command
VBS-SSWW(e, μ) VBS-SSWW(τ_h)	EW	generate p p > l+ vl l+ vl j j SMHLOOP=0 QCD=0 add process p p > l- vl l- vl j j SMHLOOP=0 QCD=0
VBS-OSWW	EW	generate p p > e+ ve mu- vm j j SMHLOOP=0 QCD=0 add process p p > e- ve mu+ vm j j SMHLOOP=0 QCD=0
VBS-WZ	EW	generate p p > w+ z j j SMHLOOP=0 QCD=0 NP=1 Decays: (w+ > l+ vl, z > l+ l- w/madspin) add process p p > w- z j j SMHLOOP=0 QCD=0 NP=1 Decays: (w- > l- vl, z > l+ l- w/madspin)
VBS-WV	EW	generate p p > l+ vl j j j j NP=1 SMHLOOP=0 QCD=0 add process p p > l- vl j j j j NP=1 SMHLOOP=0 QCD=0
VBS-ZV	EW	generate p p > w+ z j j NP=1 SMHLOOP=0 QCD=0 Decays: (z > l+ l-, w+ > j j w/madspin) generate p p > w- z j j NP=1 SMHLOOP=0 QCD=0 Decays: (z > l+ l-, w- > j j w/madspin) generate p p > z z j j NP=1 SMHLOOP=0 QCD=0 Decays: (z > l+ l-, z > j j w/madspin)
VBF-W	EW	generate p p > l+ vl j j SMHLOOP=0 QCD=0 add process p p > l- vl j j SMHLOOP=0 QCD=0
VBF-Z	EW	generate p p > l+ l- j j SMHLOOP=0 QCD=0
WW	EW	generate p p > l+ vl l- vl SMHLOOP=0 QCD=0
VVV/g	EW QCD	generate p p > v v v \$ t t~ add process p p > v v v j \$ t t~